



Станислав Чубуков

Art-Director, Lead Product Designer

@stanislav_ch | stan.chubukov@gmail.com | +79132843995 | Москва |

Удаленка, Гибрид, Готов к переезду, Релокация, Офис

Зовут Стас. Арт-директор и дизайнер. Работал как в студиях, стартапах, так и в корпорациях. А потому умею действовать и внутри сложных процессов, и там, где их ещё только предстоит построить.

Делюсь опытом с падаванами через выступления на конференциях, менторю, участвую в жюри фестивалей.

Запускаю собственные проекты, среди которых офлайн-конференция для дизайнеров «Фрейм» и подкаст «О красоте».

Есть сложная задача? Скорее всего, нам есть о чём поговорить.

Опыт 5 лет 2 месяца

Мар 2026 — Авг 2026

6 мес

Design Owner в Dizzaract ↗

Отвечал за дизайн Gamed — международной платформы для игровой идентичности и репутации. Задавал продуктовое и визуальное направление, управлял командой дизайнеров и внешней студией, выстраивал процессы и контролировал качество продукта от концепции до реализации. За время работы сформировали MVP веб-платформы и ключевых продуктовых направлений.

Ноя 2024 — Апр 2026

1 год 6 мес

Product Designer в Альфа-Банк ↗

Развивал Альфа-Босс — цифровой сервис для владельцев среднего и крупного бизнеса. Проектировал новые продуктовые сценарии, работал над первой версией мультибанка для B2B и развивал дизайн-процессы внутри команды.

Ноя 2023 — Июл 2024

9 мес

Lead Product Designer в Самолет Банк

Отвечал за направление накопительных продуктов Самолет Банка и лидировал дизайн-команду. Определял продуктовые решения, развивал ключевые пользовательские сценарии и выстраивал процессы внутри направления.

Авг 2022 — Ноя 2023

1 год 4 мес

Ведущий продуктовый дизайнер в Открытие ↗

Лидировал дизайн клиентских сценариев сразу на нескольких платформах: сайте, интернет-банке, мобильном приложении и внутренних системах. Развивал дизайн-систему, синхронизировал работу команды и контролировал качество решений до релиза.

Ноя 2021 — Июл 2022

9 мес

Product Designer в SberDevices ↗

С нуля спроектировал новый цифровой продукт — от исследований и продуктовой концепции до ключевых пользовательских сценариев. Параллельно работал над интеграцией e-commerce сервисов в приложение Салют.

Авг 2021 — Ноя 2021

4 мес

Interface Designer в [Студия Олега Чулакова](#) ↗

Работал над крупными digital-проектами студии. Лидировал редизайн сайта ФСК с командой из пяти дизайнеров, проектировал сайт игровой компании Axlebolt и менторил младших сотрудников.

Образование

2020

РЭУ им. Г.В.Плеханова — Бакалавр экономики

2024

РАНХиГС — Магистр менеджмента

Выступления и СМИ

- [Выступление на Chulakov Design Meetup](#) ↗

Выступил с лекцией о креативном подходе в работе над финтех-продуктами и на практических примерах разобрал, как применять его в продуктовом дизайне

- [Выступление на Дизайн-Выходных \(2024\)](#) ↗

Выступил с лекцией о ментальной составляющей дизайнера и какие этапы проходит внутри себя каждый специалист

- [Интервью для UPROCK](#) ↗

Поговорили с Женей Кузьминым (основатель Uprock) об индустрии и развитии дизайнера в ней

- [Лекция на Дизайн-Квартале](#) ↗

Первый публичный опыт выступления с лекцией. Рассказал о психологических преградах, с которыми сталкивается дизайнер в своей работе

- [Вебинар для Chulakov School](#) ↗

Онлайн-лекция для студентов школы о том, как преодолевать сомнения в работе

- [Дизайн-квартал V](#) ↗

Выступил на пятой конференции «Дизайн-квартал» и рассказал, почему сейчас дизайнеру просто делать хорошо недостаточно

- [UXROCK](#) ↗

Выступил с докладом о том, как превращать идею в полноценный цифровой продукт с нуля

Навыки

Product Design

UX/UI

User Experience

Design Systems

Digital Product Strategy

UX-исследования / User Research

Moderated Usability Testing

Prototyping

Wireframing

Customer Journey Map (CJM)

User Flows

Design Leadership

Design Management

Art Direction

Coaching & Mentoring

Sprint Planning & Design Processes

Cross-functional Collaboration

Digital Product Development

Русский C2

Английский B1